

Enquête policière au Musée Petiet : *Imaginez une nouvelle policière*

Sujet : A partir de tableaux choisis, imaginez une nouvelle policière. Le crime ou le délit peut avoir lieu soit au musée Petiet soit dans un autre lieu inspiré par un tableau.

Consignes :

- Vous êtes le narrateur enquêteur
- Employez l'imparfait et le passé simple
- Employez du discours narratif, descriptif et un court discours direct informatif
- Limitez le nombre de personnages
- Employez un vocabulaire policier : hypothèses, charges, preuves, alibi...

SCHEMA NARRATIF	TABLEAU Nom et Auteur	EPOQUE (saison, matin, soir...)	LIEU PRECIS Description :créer une atmosphère	PERSONNAGES Portrait physique et moral	CE QUI SE PASSE En une ou plusieurs phrases
Situation Initiale <ul style="list-style-type: none">• <i>Cadre de l'histoire</i>• <i>Atmosphère</i>					
Elément perturbateur <i>Crime ou vol</i>					

<p>Péripétie 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Apparition d'un suspect</i> • <i>Indices et déductions scientifiques</i> • <i>Mobile</i> 					
<p>Péripétie 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Fausse piste</i> • <i>Accusation hâtive</i> 					
<p>Dénouement</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Chute brutale</i> • <i>Résolution de l'énigme</i> 					
<p>Situation finale</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Triomphe de la justice</i> • <i>Bilan de l'enquête</i> 					